Untitled

#Practica 4. Herencia # 1. Crear una clase Ticket con los diguientes atrinnutos: id, tipo(por ejemplo: software, prueba), prioridad(alta, media, baja) y estado(por defecto “pendiente”)

#2. Crear dos tickets de ejmplo y mostrar en pantalla

class Ticket: def **init**(self, id, tipo, prioridad ): self.id = id self.tipo = tipo self.prioridad = prioridad

def mostrar\_id(self):  
 return f"El id del ticket es: {self.id}"  
def mostrar\_tipo(self):  
 return f"El tipo del ticket es: {self.tipo}"  
def mostrar\_prioridad(self):  
 return f"La prioridad del ticket es: {self.prioridad}"  
def mostrar\_estado(self):  
 return f"El estado del ticket es: pendiente"

ticket1 = Ticket(1, “software”, “alta”) print(ticket1.mostrar\_id()) print(ticket1.mostrar\_tipo()) print(ticket1.mostrar\_prioridad()) print(ticket1.mostrar\_estado())

ticket2 = Ticket(2, “prueba”, “media”) print(ticket2.mostrar\_id()) print(ticket2.mostrar\_tipo()) print(ticket2.mostrar\_prioridad()) print(ticket2.mostrar\_estado())

#3. crear una clase empleado con atributo nombre

#Clase padre class Empleado: def **init**(self, nombre): self.nombre = nombre def trabajar\_en\_ticket(self, ticket): print(f”El empleado {self.nombre} está trabajando en el ticket {ticket.id}.”)

class desarrollador(Empleado): def trabajar\_en\_ticket(self, ticket): if ticket.tipo == “software”: ticket.estado = “resuelto” print (f”el ticket {ticket.id} ha sido asignado al desarrollador {self.nombre}.”)

class tester(Empleado): def trabajar\_en\_ticket(self, ticket): if ticket.tipo == “prueba”: ticket.estado = “resuelto” print (f”el ticket {ticket.id} ha sido asignado al tester {self.nombre}.”)

class projectmanager(Empleado): def asignar\_ticket(self, ticket, empleado): print(f”{self.nombre} ha asignado el ticket {ticket.id} al empleado {empleado.nombre}.”) empleado.trabajar\_en\_ticket(ticket)

#crear tickets y empleado (Instancias de objetos)

ticket1 = Ticket(1, “software”, “alta”) ticket2 = Ticket(2, “prueba”, “media”) ticket3 = Ticket(3, “software”, “baja”) ticket4 = Ticket(4, “prueba”, “baja”)

developer1 = desarrollador(“Carlitos”) tester1 = tester(“Juanillo”) projectmanager1 = projectmanager(“Marianita”)

projectmanager1.asignar\_ticket(ticket1, developer1) projectmanager1.asignar\_ticket(ticket2, tester1)